

Kommunikation
 Design Community Digital Life
 Beteiligung Zukunft Erfindung
 Vernetzung Open Nutzer Anwender Creative Class
 Cloud Innovation Kunden
 Demokratisierung
 Kooperation Partizipation Interaktive
 Kollektive Intelligenz Wertschöpfung
 Schwarm System Online
 Wettbewerbsfähigkeit Kunst Kreativität
 Entwicklung ePartizipation

Referenten

Prof. Dr. Susanne Bødker, University of Aarhus,
 Daenmark

PD Dr. Ing. M.A. Giuseppe Strina, RWTH Aachen

Prof. Dr. Volkmar Pipek, Universität Siegen

Prof. Dr. Volker Wulf, Universität Siegen

Prof. Dr. Gustav Bergmann, Universität Siegen

Dr. Oliver Märker, ZebraLog GmbH

Sven Juerss, Microdrones GmbH

IPG, Institut für partizipatives Gestalten

Tim Geitner, IKEA Deutschland

Jürgen Daub, Forschungsprojekt SYSERIS



Tagungsort

Museum für Gegenwartskunst

Unteres Schloss 1

57072 Siegen

www.mgk-siegen.de

(Anfahrt siehe Web)

Anmeldeverfahren

Teilnehmergebühr:

9,00 Euro (Studierende)

50,00 Euro (Earlybird bis 15.09.2010)

75,00 Euro

Anmeldeformular:

www.nutzer-entwickeln-mit.de/Anmeldung.pdf

Veranstalter:

Lehrstuhl für Innovations- und
 Kompetenzmanagement

>> Prof. Dr. Gustav Bergmann

Lehrstuhl für Wirtschaftsinformatik

(Fraunhofer Institute for Information Systems)

>> Prof. Dr. Volker Wulf

Kontakt und nähere Informationen

www.nutzer-entwickeln-mit.de

Email: tagung2010@nutzer-entwickeln-mit.de

Tel: 0271-740 2757

Dipl. Kffr. Feriha Oezdemir

feriha.oezdemir@student.uni-siegen.de

Dipl. Kffr. Stefanie Bingener

stefanie.bingener@student.uni-siegen.de

Dipl. Kfm. Dominik Eichbaum

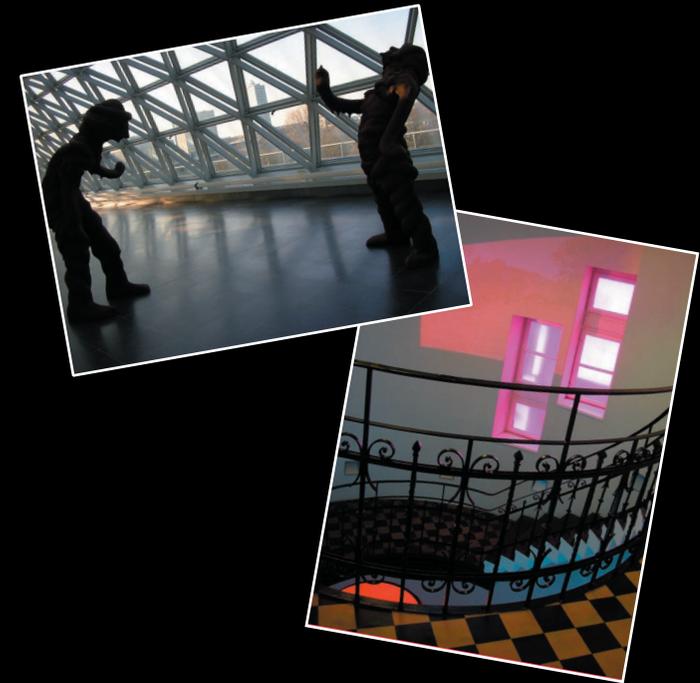
Tel: 0271-404 2526

dominikeichbaum@aol.com

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
 für Bildung
 und Forschung



Nutzer
 entwickeln mit
 User Driven Innovation

Innovationstagung

Universität Siegen

25. / 26. November 2010

Museum für Gegenwartskunst Siegen



Nutzer entwickeln mit. Partizipation in Innovationsprozessen

Das Design von Innovationsprozessen demokratisiert sich. Nutzer erfinden Produkte und Services, gründen Unternehmen. Im Dialog der Nutzer, Anwender, Kunden, Bürger, Erfinder, Forscher, Ingenieure, Produzenten und vielen mehr entstehen neue Lösungen. Die Herausforderungen der Zukunft liegen in der kooperativen Entwicklung, der Integration unterschiedlicher Akteure, der Bildung kreativer Freiräume, der Öffnung und der Vielfalt.

Die Einbindung unterschiedlichster Akteure in einen Entwicklungsprozess erfordert ein neues Verständnis der Interaktionsbeziehung. In einer kreativen Ökonomie thematisiert **User Driven Innovation**, welche Formen von partizipatorischen Designs Unternehmen, Organisationen und Communitys eine zukunftsfähigere Entwicklung ermöglichen. Dies bezieht sich nicht nur auf Wirtschaftsprozesse, auch in anderen Spähren lassen sich Vorgänge partizipativer Entwicklung beobachten.

Es geht darum, **Kunden und Anwender** näher an das Unternehmen zu binden, Nutzer und Bürger frühzeitig in Entwicklungen einzubeziehen und somit marktorientierte Erfindungen und wettbewerbsfähige Innovationen generieren zu können.

Ziel dieser Tagung ist es, einen aktiven Austausch zwischen Wissenschaft und Praxis zu erreichen, sowie gemeinsam neue Ansätze und Ideen zu entwickeln:

- >> Welche Rolle spielt Partizipation in Entwicklungsprozessen?
- >> Wie können partizipative Kontexte gestaltet werden?
- >> Welche Möglichkeiten der interaktiven Wertschöpfung bietet User Driven Innovation?

Programm 25. November 2010

11.00 Uhr:
Begrüßung

Harald Peter, Vorstand Sparkasse Siegen

Einführungsdiallog
Interaktive Wertschöpfung und Entwicklung

**Prof. Dr. Gustav Bergmann und
Prof. Dr. Volker Wulf, Universität Siegen**

11.45 Uhr:
Vortrag

**Prof. Dr. Susanne Bødker, University of Aarhus,
Daenmark**

12:45 Uhr: Lunchbreak

13.30 Uhr:
Vortrag

**PD Dr. Ing. M.A. Giuseppe Strina, RWTH
Aachen
Dr. Oliver Märker ZebraLog GmbH und
Initiative Bürgerhaushalt.org**

15:00 Uhr:

Innovationsdialog aus der Praxis
u.a. mit IKEA, IPG, Microdrones

16:30 Uhr:

Einleitung der Workshops
Eröffnung des Workshop-Marktplatzes

18:00 Uhr:

Museumsentdeckung und gemeinsames
Abendessen.

Programm 26. November 2010

9.00 Uhr:

Kreativer Start in den Tag

9:30 Uhr:

Workshops mit anschließender Präsentation
der gemeinsamen Entwicklungen

12.30 Uhr:

Abschlussdiskussion und gemeinsamer
Diskurs (Summary)

14.00 Uhr:

Tagungsende

